



Titolo del percorso	LA MODELLAZIONE E LA COMUNICAZIONE 3D - SKETCHUP PRO E ENSCAPE
Obiettivi e finalità	L'offerta formativa si incentra sull'insegnamento di software e metodologie di lavoro che permettono un deciso passo in avanti nella modernizzazione della professione di tecnico progettista. Fattore imprescindibile è l'utilizzo di software moderni ed aggiornati, dal 2d alla modellazione in 3D parametrica e informativa, come base di partenza per una miglior gestione della commessa. Il presente corso consiste nell'insegnamento di software e metodologie di lavoro che permettono un deciso passo in avanti nella modernizzazione della professione di progettista. Fattore imprescindibile è la modellazione in 3d come base di partenza per una miglior gestione della commessa. Non si finisce mai di imparare ed ogni volta che impariamo qualcosa di nuovo ci sentiamo più capaci ed entusiasti di ciò che facciamo e affrontiamo il futuro con più determinazione. Il mondo del Lavoro è cambiato, il mondo è cambiato e quindi fare un percorso di crescita professionale può solo aiutare ad avere molte più possibilità di fare la differenza nel mondo del Lavoro moderno. Dalla modellazione tridimensionale è possibile oggi estrapolare dati e informazioni tramite il BIM che permettono di anticipare in fase progettuale gran parte delle criticità della fase costruttiva e del ciclo di vita dell'edificio, attraverso analisi e simulazioni virtuali di tempistiche, costi, caratteri energetici e strutturali, con l'obiettivo di arrivare in breve tempo ad edifici e città intelligenti e rispettose dell'ambiente e dell'uomo. Per far ciò bisogna essere in grado di padroneggiare le moderne tecnologie di modellazione e progettazione tridimensionale. Questo è l'obiettivo primario del corso.
Caratteristiche dei destinatari	Il corso si rivolge ai lavoratori dipendenti assunti presso una sede operativa/unità produttiva localizzata sul territorio di Regione Lombardia, a titolari e soci imprese con Sede Legale in Lombardia, Lavoratori Autonomi e Liberi Professionisti con domicilio fiscale in Lombardia, inseriti nel settore energia ambiente edilizia e manifatturiero in genere, impegnati nell'acquisizione di tecniche di rappresentazione per l'edilizia, l'architettura e l'ingegneria.
Mansioni/Professioni	Architetti, geometri, ingegneri, periti Disegnatori, Progettisti e designer nel settore edile e manifatturiero; Collaboratori di uffici tecnici comunali e enti pubblici di gestione del territorio
Competenze richieste in ingresso	Competenze di base nell'utilizzo del pc e di Windows – possesso del SOFTWARE
Articolazione del percorso	<p>SketchUp è un software semplice e incredibilmente potente che permette di avere in poco tempo una modellazione 3D efficace ed intuitiva. Imparerai rapidamente a realizzare ciò che vuoi, massima velocità per il miglior risultato.</p> <p>Permette un INNOVATIVO METODO DI LAVORO applicabile in ogni settore, edilizia, urbanistica, arredamento, design di interni, design di prodotto, teatro, allestimenti, artigianato, produzione industriale...ovunque io abbia la necessità di proporre e far comprendere, al mio interlocutore, la mia idea al massimo delle sue potenzialità.</p> <p>Argomenti trattati durante il corso:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modellazione 3D di base • Strumenti di modellazione avanzata Seguimi, Scala, Offset • Layer, gruppi e componenti; creazione di libreria personale • Materiali e visualizzazione grafica • Quote, testi e guide • Sezioni, stili, scene e telecamera avanzata • Stampa, LayOut e condivisione del progetto • Strumenti solidi e tecniche avanzate • Componenti Dinamici • Import CAD, Topografie e superfici irregolari; Google Earth • Tecniche avanzate sui componenti , BIM • Fotoinserimento • LayOut • Genera rapporto (computi metrici)



	<p>Enscape (10 ore) è un software innovativo che permette di creare e modificare in tempo reale render, video e panoramiche VR a 360°. Render in pochi secondi. In questo modo potrete interagire direttamente con i vostri clienti. Perfettamente compatibile con qualsiasi software CAD e BIM.</p> <p>Argomenti trattati durante il corso:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interfaccia e strumenti base • Importazione di modelli 3D • Luce naturale, diurna notturna • Utilizzo e gestione dei materiali, texture e mappe • Inserimento e gestione oggetti • Illuminazione della scena con luci artificiali e fasci di luce • Rendering, effetti e presentazione • Video, effetti e presentazione • Immagini panoramiche per visori VR 360° , effetti e presentazione
Metodologie e strumenti	<p>L'approccio didattico adottato sarà basato su una metodologia induttiva procedendo da casi studio reali; i moduli saranno caratterizzati da una parte di trasferimento di conoscenze/competenze, secondo gli approcci descritti, seguita da una room di co-progettazione e implementazione delle acquisizioni conclusa da una sessione di autovalutazione e feedback. Durante il corso verranno utilizzate slides e strumenti didattici a cura del docente. Il corso è basato sull'utilizzo del software già in possesso dei destinatari. La metodologia applicata permetterà al professionista di progettare e comunicare in tempi rapidi e con la massima qualità con tutti gli altri attori coinvolti nel processo.</p>
Modalità erogazione e formazione	FAD Formazione a Distanza
Durata	32 ore
Numero massimo iscritti per edizione	10
Costo per partecipante	€ 600 + iva
Descrizione modalità di certificazione	<p>Per il corso è previsto il rilascio di una Attestazione degli elementi di competenza previa frequenza del 75% delle ore previste e superamento della prova finale.</p> <p>Certificazione di competenza Edilizia - realizzare il disegno esecutivo del progetto architettonico o di particolari costruttivi - Livello EQF (5)</p>