

# LE RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE TRAMITE TECNICHE DI "RENDERING"

- Le Viste "Virtuali"
- Le Panoramiche
- Le viste "Stereo"
- Le Animazioni

# LE RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE TRAMITE TECNICHE DI "RENDERING"

- comune a tutte le tipologie di rappresentazione l' impegno per la costruzione del modello geometrico tridimensionale
- assegnare i materiali ai vari componenti con le appropriate scale
- definire i punti di vista
- definire la luce solare e le luci artificiali

## Situazioni di criticita' – Rendering modello tridimensionale



## Situazioni di criticita' – Rendering la mappatura

